



E6 - Jeugd

Fase 1: Uitverdedigen versus Storen

Categorie	E6-jeugd	Tijd	Ca. 25 min	Aandachtspunten
Fases	Uitverdedigen versus Storen			Balbezit
Speldoel(en)	Zonder risico uitverdedigen. Passlijnen dicht, bal onderscheppen.			<ul style="list-style-type: none"> • Speel altijd de vrije speler aan, pass met goede snelheid en richting. • Zorg dat je altijd aanspeelbaar bent. • Gebruik de push, de schuifslag of de flats
Spelvorm	3 tegen 2 + keeper			Niet-balbezit
				<ul style="list-style-type: none"> • Blijf altijd achter de bal. • Verdedig met z'n tweeën (drieën) op stickafstand uit elkaar. • Lok het maken van fouten uit.
				Omschakelen
Veld: een achtste veld				Bij Balverlies:
Organisatie				<ul style="list-style-type: none"> • Geef druk op de balbezitter en probeer de bal snel terug te veroveren.
<p>Team Oranje tracht vanaf de linksachter (LA) in een overtal (3:2) uit te verdedigen en naar 1 van de 2 Oranje spelers te spelen die in het groene vak A staan. Lukt dat, dan krijgen ze 1 punt. Team Blauw kan bij bal veroveren scoren op het doel met doelverdediger. Als Team Blauw balcontact maakt, mag de wachtende speler Blauw (1) meedoen totdat het spel eindigt. De Oranje spelers 4+5 moeten in het groene vak A blijven.</p> <p>Spelers wisselen na 3 doelpunten van positie en/of van Oranje en Blauw.</p> <p>Het spel start na een doelpunt opnieuw bij de linksachter (LA).</p>				Bij Balwinst:
				<ul style="list-style-type: none"> • Zorg voor snelle acties en speel de vrije speler aan.
				Variatie (makkelijker/moeilijker)
				<ul style="list-style-type: none"> • In plaats van 1 wachtende Blauwe speler, kunnen er ook 2 wachtende Blauwe spelers buiten het groene vak A staan. • Team Blauw bestaat dan na Balwinst uit het overtal 4:3. • Team Oranje speelt dan uiteindelijk met 5:4, waarvan 2 Oranje spelers in het groene vak moeten blijven.
				Tips
				<ul style="list-style-type: none"> • Indien gewenst spel onderbreken en wijzen op a) keuzes van de balbezitter en b) aanbieden van de vrije spelers. • Geef 1 aanwijzing per keer en houd het kort.


Dit is een voorbeeld van een spel- en wedstrijdgerichte training vanuit het Schema Doelspel hockey, met de onderstaande 4 spelfases: www.knhb.nl onder de KNHB Academie.

- Fase 1: Uitverdedigen versus Storen
- Fase 2: Opbouw eigen helft versus Ontregelen
- Fase 3: Opbouw helft tegenstander Versus Vertragen
- Fase 4: Kansen scheppen versus Kansen verijdelen



E6 - Jeugd

Fase 2: Opbouw eigen helft versus Ontregelen

Categorie	E6-jeugd	Tijd	Ca. 25 min	Aandachtspunten
Fases	Opbouwen eigen helft versus Ontregelen			Balbezit
Speldoel(en)	Speel de vrije spelers aan. Passlijnen dicht, bal onderscheppen.			<ul style="list-style-type: none"> • Speel altijd de vrije speler aan, pass met goede snelheid en richting. • Zorg dat je altijd aanspeelbaar bent. • Gebruik de push, de schuifslag of de flats.
Spelvorm	5 tegen 2 en 5 tegen 3			Niet-balbezit
				<ul style="list-style-type: none"> • Blijf altijd achter de bal. • Verdedig met z'n tweeën (drieën) op stickafstand uit elkaar. • Lok het maken van fouten uit.
				Omschakelen
Veld: een achtste veld				Bij Balverlies:
Organisatie				<ul style="list-style-type: none"> • Geef druk op de balbezitter en probeer de bal snel terug te veroveren.
Team Oranje tracht het spel vanaf de linksachter (LA) in een overtalsituatie 5:2 op de eigen helft op te bouwen en uiteindelijk de bal in het groene vak (vak A) te drijven (= +1 punt). Team Blauw (2 spelers in het veld) probeert de bal af te pakken en 1 van de 2 Blauwe spelers in het tegenovergestelde groene vak B aan te spelen (= +2 punten). Als de Blauwe spelers in het veld de bal aanraken, mag de wachtende Blauw 1 volledig meespelen en wordt het 5:3.				Bij Balwinst:
Ploegen wisselen na 3 doelpunten van positie en/of van Oranje en Blauw. Het spel start na een doelpunt opnieuw bij de linksachter (LA).				<ul style="list-style-type: none"> • Zorg voor snelle acties en speel de vrije speler aan.
				Variatie (makkelijker/moeilijker)
				<ul style="list-style-type: none"> • Naast de wachtende speler (1) staat nog 1 wachtende speler (2), zodat bij balcontact van 1 van de 2 Blauwe spelers in het veld er een Blauw 4-tal ontstaat i.p.v. een Blauw 3-tal. • In dit geval staat er maar 1 Blauwe speler in het doel van Blauw (vak B).
				Tips
				<ul style="list-style-type: none"> • Onderbreek, indien gewenst, en wijs op a) keuzes van de balbezitter en b) aanbieden van de vrije spelers. • Geef 1 aanwijzing per keer en houd het kort.

Dit is een voorbeeld van een spel- en wedstrijdgerichte training vanuit het Schema Doelspel hockey, met de onderstaande 4 spelfases: www.knhb.nl onder de KNHB Academie.

Fase 1: Uitverdedigen versus Storen


Fase 2: Opbouw eigen helft versus Ontregelen

Fase 3: Opbouw helft tegenstander Versus Vertragen

Fase 4: Kansen scheppen versus Kansen verijdelen

**E6 - Jeugd**

Fase 3: Opbouw helft tegenstander versus Vertragen

Categorie	E6-jeugd	Tijd	Ca. 25 min	Aandachtspunten
Fases	Opbouwen helft tegenstander versus Vertragen			Balbezit
Speldoel(en)	Speel de vrije spelers aan. Passlijnen dicht, bal onderscheppen.			<ul style="list-style-type: none"> • Speel altijd de vrije speler aan, pass met goede snelheid en richting. • Zorg dat je altijd aanspeelbaar bent. • Gebruik de push, de schuifslag of de flats.
Spelvorm	3 tegen 2 + keeper en 5 tegen 3 + keeper			Niet-balbezit
				<ul style="list-style-type: none"> • Blijf altijd achter de bal. • Verdedig met z'n tweeën (drieën) op stickafstand uit elkaar. • Lok het maken van fouten uit.
				Omschakelen
Veld: een achtste veld				Bij Balverlies:
Organisatie				<ul style="list-style-type: none"> • Geef druk op de balbezitter en probeer de bal snel terug te veroveren.
Team Oranje tracht vanaf de linksachter (LA) in een overtalsituatie 3:2 (+K) het spel op de helft van de tegenstander op te bouwen en uiteindelijk een Oranje speler in het groene vak A aan te spelen en vervolgens samen een doelpunt te maken (+1 punt). De 2 Oranje spelers in het groene vak A moeten in dat vak blijven! Er is nu sprake van een overtal 5:3 (+K). Team Oranje mag de bal niet door het 4-kant spelen dat is aangegeven in lichtgevend kleur voor het doel waar Oranje moet scoren. Team Blauw (2 spelers in het veld) probeert de bal af te pakken en 1 van de 2 Blauwe spelers in het tegenovergestelde groene vak B aan te spelen (+2 punten). Als de Blauwe spelers in het veld de bal aanraken, mag de wachtende Blauwe speler (1) volledig meespelen in het hele veld en wordt het 5:3 (+K). Ploegen wisselen na 3 doelpunten van positie en/of van Oranje en Blauw.				Bij Balwinst:
Het spel start na een doelpunt opnieuw bij de linksachter (LA).				<ul style="list-style-type: none"> • Zorg voor snelle acties en speel de vrije speler aan.
				Variatie (makkelijker/moeilijker)
				<ul style="list-style-type: none"> • Naast de wachtende Blauwe speler (1) staat nog 1 wachtende speler (2), zodat bij balcontact van 1 van de 2 Blauwe spelers in het veld er een Blauw 4-tal ontstaat i.p.v. een Blauw 3-tal. • Er is nu sprake van een overtal 5:4 (+K). • In dit geval staat er maar 1 Blauwe speler in het doel van Blauw (vak B).
				Tips
				<ul style="list-style-type: none"> • Onderbreek, indien gewenst, en wijs op a) keuzes van de balbezitter en b) aanbieden van de vrije spelers. • Geef 1 aanwijzing per keer en houd het kort.

Dit is een voorbeeld van een spel- en wedstrijdgerichte training vanuit het Schema Doelspel hockey, met de onderstaande 4 spelfases: www.knhb.nl onder de KNHB Academie.

Fase 1: Uitverdedigen versus Storen

Fase 2: Opbouw eigen helft versus Ontregelen


Fase 3: Opbouw helft tegenstander Versus Vertragen

Fase 4: Kansen scheppen versus Kansen verijdelen



E6 - Jeugd

Fase 4: Kansen scheppen versus Kansen verijdelen

Categorie	E6-jeugd	Tijd	Ca. 25 min	Aandachtspunten
Fases	Kansen scheppen versus Kansen verijdelen			Balbezit
Speldoel(en)	Speel de vrije spelers aan. Passlijnen dicht, bal onderscheppen.			<ul style="list-style-type: none"> • Speel altijd de vrije speler aan, en pass met goede snelheid en richting. • Zorg dat je altijd aanspelbaar bent. • Gebruik de push, de schuifslag of de flats.
Spelvorm	5 tegen 2 + keeper en 5 tegen 3 + keeper			
				Niet-balbezit
Veld: een achtste veld				Omschakelen Bij Balverlies: <ul style="list-style-type: none"> • Geef druk op de balbezitter en probeer de bal snel terug te veroveren. Bij Balwinst: <ul style="list-style-type: none"> • Zorg voor snelle acties en speel de vrije speler aan.
Organisatie				
Team Oranje tracht vanaf de linksachter (LA) in een overtal 5:2 (+K) kansen te scheppen en een doelpunt te maken (+1 punt). Zodra de LA over de groene lijn drijft, mag Blauw 1 mee gaan storen en ontstaat er een overtal 5:3 (+K). Team Blauw (in aanvang met 2 verdedigers in het veld) probeert de kansen te verijdelen, de bal af te pakken en Blauw 2 in het groene vak A aan te spelen (+2 punten). Ploegen wisselen na 3 doelpunten van positie en/of van Oranje en Blauw. Het spel start na een doelpunt opnieuw bij de linksachter (LA).				Variatie (makkelijker/moeilijker)
				Tips <ul style="list-style-type: none"> • Onderbreek, indien gewenst, en wijs op a) keuzes van de balbezitter en b) aanbieden van de vrije spelers. • Geef 1 aanwijzing per keer en houd het kort.

Dit is een voorbeeld van een spel- en wedstrijdgerichte training vanuit het Schema Doelspel hockey, met de onderstaande 4 spelfases: www.knhb.nl onder de KNHB Academie.

Fase 1: Uitverdedigen versus Storen

Fase 2: Opbouw eigen helft versus Ontregelen

Fase 3: Opbouw helft tegenstander Versus Vertragen

Fase 4: Kansen scheppen versus Kansen verijdelen